



## 1 - Pré-requis à l'installation du logiciel «Screen Composer»

- Préparez une machine Microsoft Windows 7+, et vérifiez l'ouverture du port HTTP (80).
- Vérifiez qu'un firewall et/ou un antivirus ne bloque pas les communications.
- Installez Java sur votre système (disponible en téléchargement sur le site officiel <http://www.java.com>)
- Note : pour accéder à l'interface web de configuration du player, Adobe Flash Player 10 au minimum est nécessaire.

## 2 - Installation du logiciel «Gekkota» version eLinux

- Gekkota est déjà pré-installé sur toutes les plateformes des séries SM, DM, TM. Passez à l'étape "3-Paramétrage du logiciel Gekkota version eLinux".

## 3 - Paramétrage du logiciel «Gekkota» version eLinux

- Connectez-vous à l'interface web Gekkota, en tapant l'adresse IP de votre media player dans un navigateur web (par exemple, "<http://192.168.0.2/.admin/>").
- Les players, depuis les numéros de série PSN suivants, sont livrés en **IPv4 DHCP** et DNS en automatique :
  - DMB300 : PSN00550-00589
  - SMT210 : PSN00432-00375; SMT210 wifi : PSN0562-00001
  - SMA200 : PSN00340-00352; SMA200 wifi : PSN00420-00006
  - SMP200 : PSN00500-00073Si après 50 secondes, l'adresse IP n'est pas obtenue par DHCP, le media player revient à sa dernière adresse IP fixe (par défaut 192.168.0.2) jusqu'à l'obtention d'une adresse IP DHCP.
- Pour les numéros de série antérieurs, les players sont livrés en IPv4 fixe : 192.168.0.2
- En cas de difficulté de connexion à l'interface web PGekkota, veuillez consulter la documentation "*Guide de connexion à la Web UI d'un media player et de restauration de la configuration réseau*".
- A l'ouverture de la fenêtre d'identification, entrez l'identifiant "**admin**" et le mot de passe "**admin**".
- Dans l'accordéon à gauche, sélectionnez le menu "**LAN**", paramétrez la nouvelle adresse IP du player, le masque et la passerelle de votre réseau. Validez la page.
- Dans l'accordéon à gauche, sélectionnez le menu "**Ecran**", paramétrez la résolution, le type de sortie ainsi que l'audio. Validez la page. Puis cliquez sur "**redémarrer le player**". La mire vous permet de valider le paramétrage de l'écran (réglez la résolution jusqu'à obtention d'un calage parfait sur l'écran).
- Menu "**Licence**" : la licence est déjà renseignée pour tous les media players des familles SM, DM, TM.
- Menu "**Maintenance => Mire**", désactivez la mire. Validez la page.
- Menu "**Maintenance => Date et heure**", vérifiez que le media player est à l'heure. Validez la page, le player va redémarrer.

## 4 - Installation du logiciel «Screen Composer» sur le poste de travail

- Lancez "**Innes Screen Composer Setup Vxx.yy.zz.exe**" à partir du CD ROM.
- L'installateur Screen Composer peut vous demander d'installer le viewer MS PowerPoint et le viewer Adobe Flash. Acceptez ces installations même si ces outils sont déjà présents sur votre machine.

## 5 - Paramétrage du logiciel «Screen Composer» sur le poste de travail

- Créez un nouveau projet : **Fichier => Nouveau => Nouveau projet (automatique)**, et sélectionnez l'app (Playzilla ou SignMeeting).
- Déclarez les media players : **Réglages => Préférences => Grille des programmes** puis cliquez sur **Auto détection** et cochez les players à déclarer.
- Pour les players non compatibles avec l'auto détection UPNP, cliquez sur **Ajouter** et déclarez vos players manuellement.
- **Réglages => Préférences => Publication** : validez **Publiez vers les players**.
- **Publication** : Une fois votre app configurée, cliquez sur l'icône **Publier vers les players**.
- Dans la fenêtre **Rapports**, l'icône vert précédant la notification de votre publication indique sa bonne exécution.
- Le manuel complet de Screen Composer pour votre app se situe dans le dossier de l'app sur le CD-ROM.

Vous êtes prêt à utiliser le logiciel Screen Composer.

Notre support téléphonique est à votre disposition pour répondre à vos questions :

Tél. : 02 23 20 01 62 du lundi au vendredi de 9h00 à 12h30 et de 14h00 à 18h00 - Email : [support@innes.fr](mailto:support@innes.fr)